

Animasi Motion Tween dan Shape Tween



Gambar 1 Animasi Motion Tween

Motion Tween adalah salah satu jenis animasi yang dapat dibuat dengan mudah menggunakan Flash. Kemudahan tersebut sering dimanfaatkan secara intensif untuk pembuatan animasi. Banyak jenis animasi yang dapat kita buat dengan memanfaatkan Motion Tween tersebut, sehingga dengan menguasai Motion Tween, pembuatan animasi Flash menjadi jauh lebih mudah.

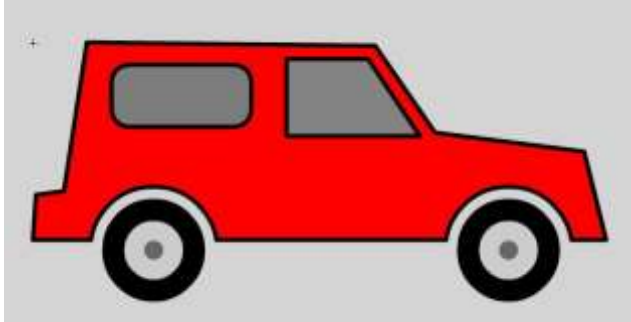
Namun, tentu animasi Frame by Frame tidak dapat ditinggalkan begitu saja, karena tidak semua jenis animasi dapat kita gantikan dengan Motion Tween. Selain itu, pada dasarnya animasi berasal dari animasi Frame by Frame, adapun Motion Tween dipergunakan untuk membuat animasi yang hanya berupa transformasi dari objek yang akan kita animasikan, contoh objek bergerak, objek berputar, objek membesar atau mengecil. Dengan demikian, animasi tetap akan bisa kita buat dengan metode Frameby Frame tanpa harus menggunakan jenis animasi Motion Tween.

Animasi motion tween digunakan apabila kita ingin membuat gerakan animasi yang teratur. Animasi ini sangat memudahkan pekerjaan karena kita tidak perlu membuat animasi secara frame by frame yang pengerjaannya jauh lebih lama. Dengan Motion Tween, Anda hanya perlu membuat frame awal dan frame akhir saja (*Keyframe*). Dua alasan utama mengapa Animasi motion tween sangat membantu yaitu karena sangat mengurangi beban pekerjaan menggambar dan meminimalkan ukuran file karena isi dari setiap frame tidak perlu disimpan.

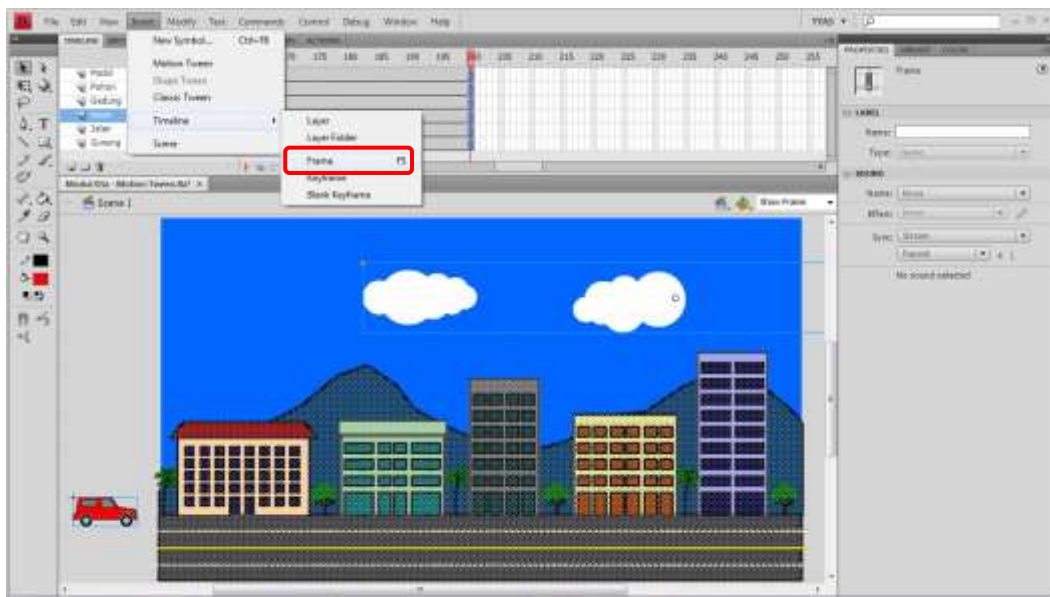
Membuat Animasi Objek Bergerak dengan Motion Tween

Berikut ini kita akan membuat beberapa animasi objek bergerak dengan menggunakan Motion Tween.

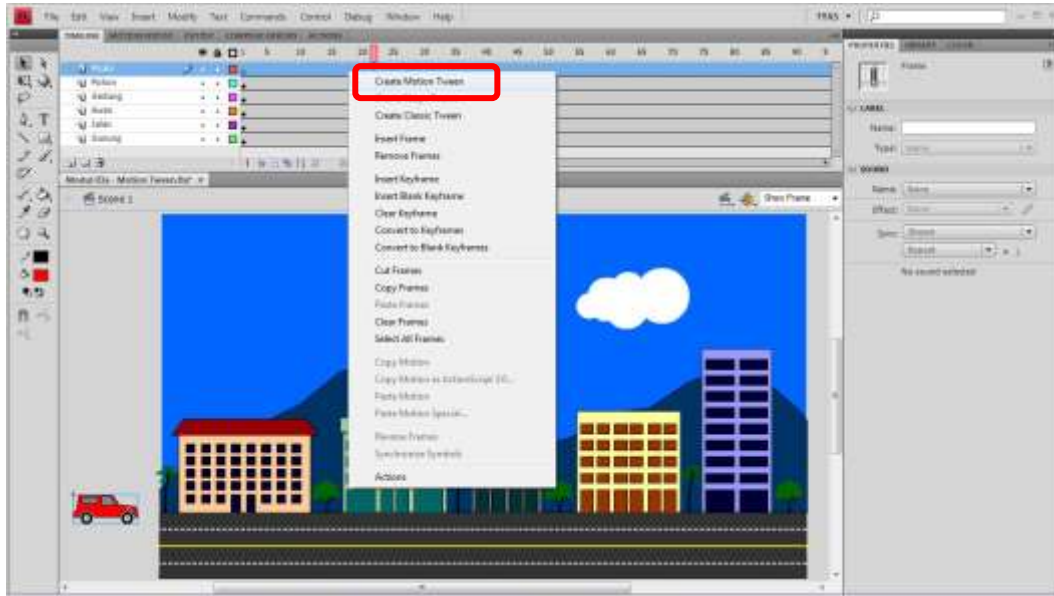
1. Buatlah gambar objek yang akan kita gerakkan melintasi layar, misalnya seperti berikut:



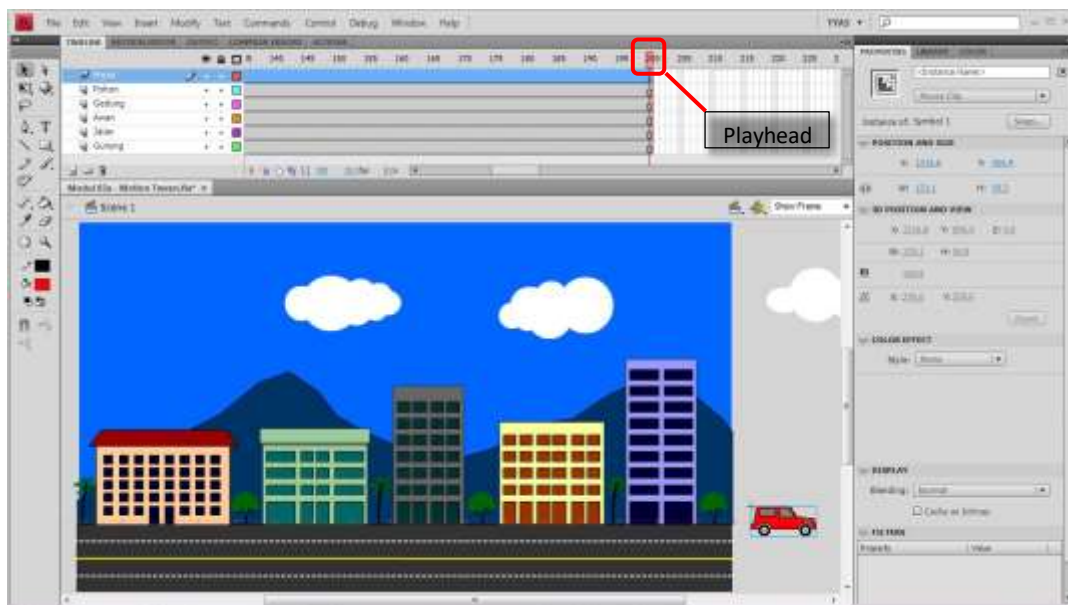
2. Pada Timeline: Klik pada frame yang cukup jauh (misalnya pada frame 200), kemudian pilih **Insert > Timeline> Frame (F5)**.



3. Klik kanan pada layer Mobil yang akan kita animasikan, kemudian pilih **Create Motion Tween**.



4. Pada Timeline sekarang akan muncul frame yang berwarna biru muda menandakan layer tersebut adalah layer Motion Tween.
5. Pindahkan Playhead ke frame 200. Kemudian seleksi gambar mobil dan pindahkan ke ujung kanan layar. Pada Timeline akan muncul dot hitam di frame 200.



6. Untuk menjalankan animasi klik pada menu: **Control > Test Movie (Ctrl + Enter)**. Animasi akan ditampilkan dalam bentuk movie Flash (file swf) dalam jendela yang terpisah sebagai berikut:



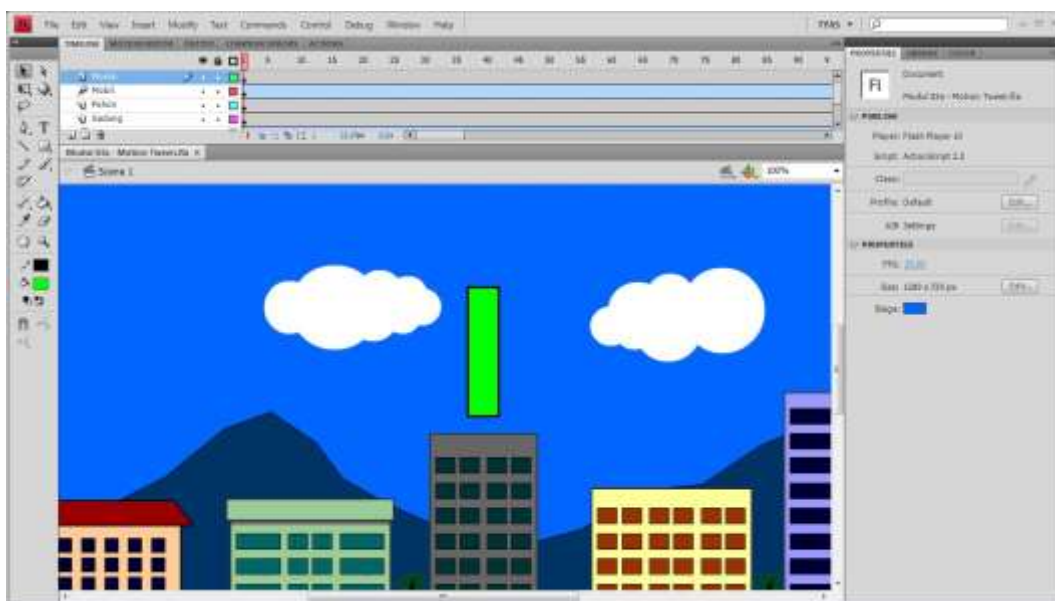
Mudah, bukan?

Sekarang, cobalah untuk membuat animasi awan bergerak ke sebelah kiri layar.

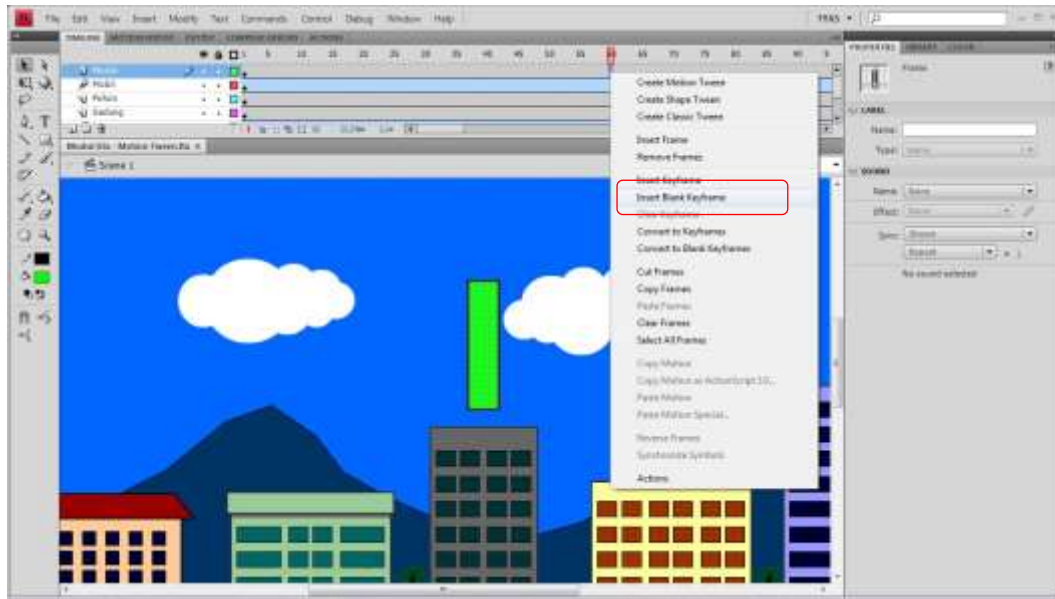
Animasi Perubahan Bentuk dengan Shape Tween

Animasi Tweening berikutnya adalah Shape Tween, yakni animasi perubahan bentuk (biasa disebut Morph). Berikut ini kita akan membuat animasi perubahan bentuk objek dengan menggunakan Shape Tween.

1. Tambahkan layer baru, beri nama: "Morph". Geser Playhead ke frame 0. Buatlah gambar objek sederhana yang akan kita ubah menjadi bentuk lain di layar, misalnya sebuah persegi panjang dengan menggunakan Rectangle Tool. Beri warna yang kontras dari latar belakang, contohnya seperti berikut:



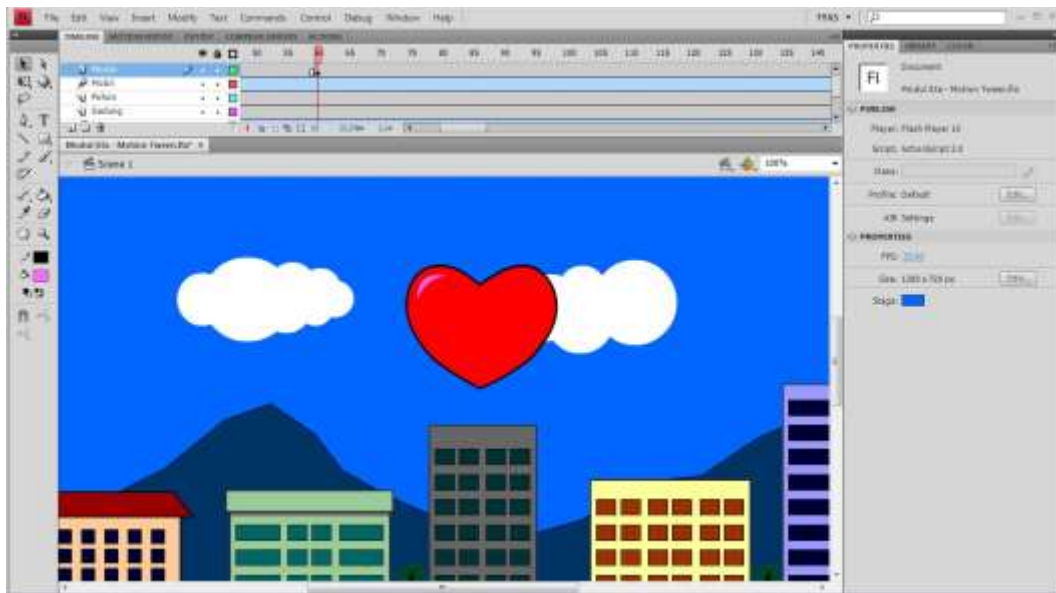
2. Geser Playhead ke frame 60, kemudian klik kanan di layer Morph frame 60 > **Insert Blank Keyframe**.



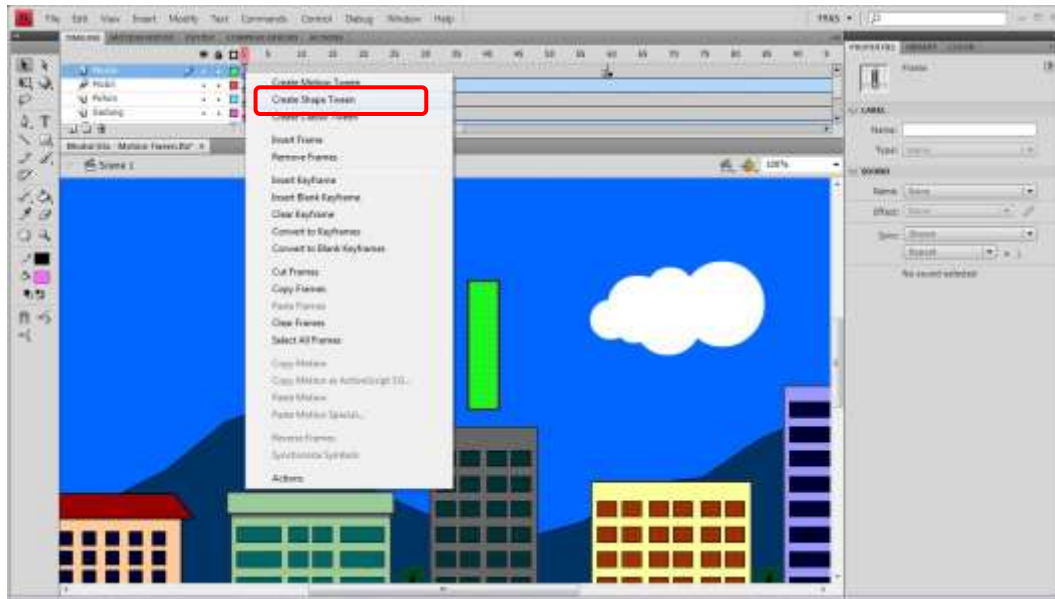
3. Pada layer Morph frame 60 – 200 sekarang akan muncul blok baru berwarna putih, menandakan frame tersebut tidak berisi apapun.



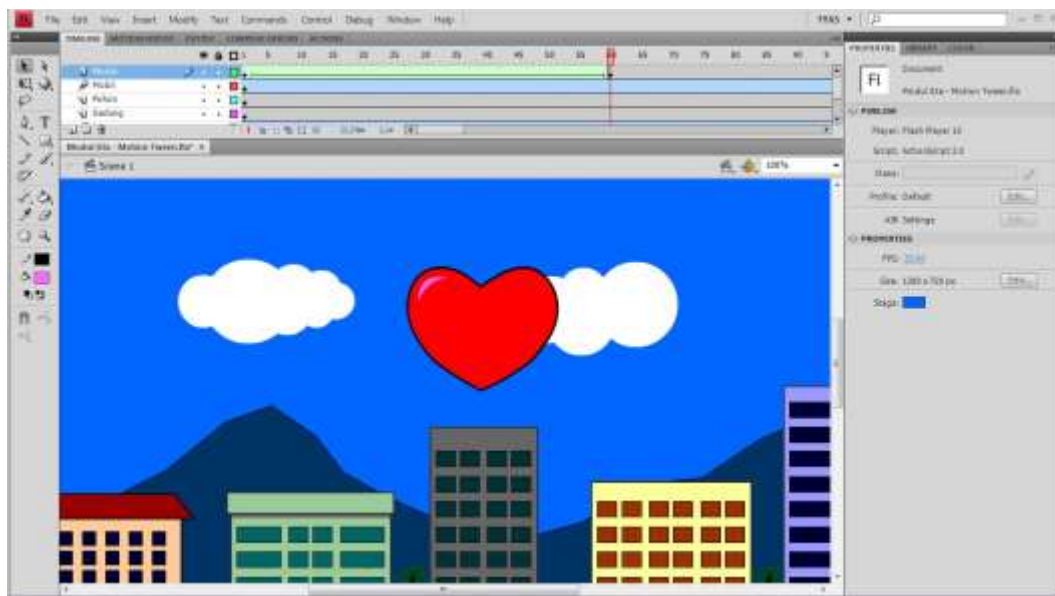
4. Selanjutnya, buat gambar Hati di tengah-tengah layar dengan warna merah menyala.



5. Sekarang, klik pada layer Morph frame 0 (atau frame berapapun antara 0 – 59). Klik kanan > **Create Shape Tween**.



6. Jalankan animasi dengan **Ctrl + Enter** atau menu: **Control > Test Movie**.



7. Bentuk persegi panjang hijau berubah perlahan-lahan menjadi bentuk hati berwarna merah.



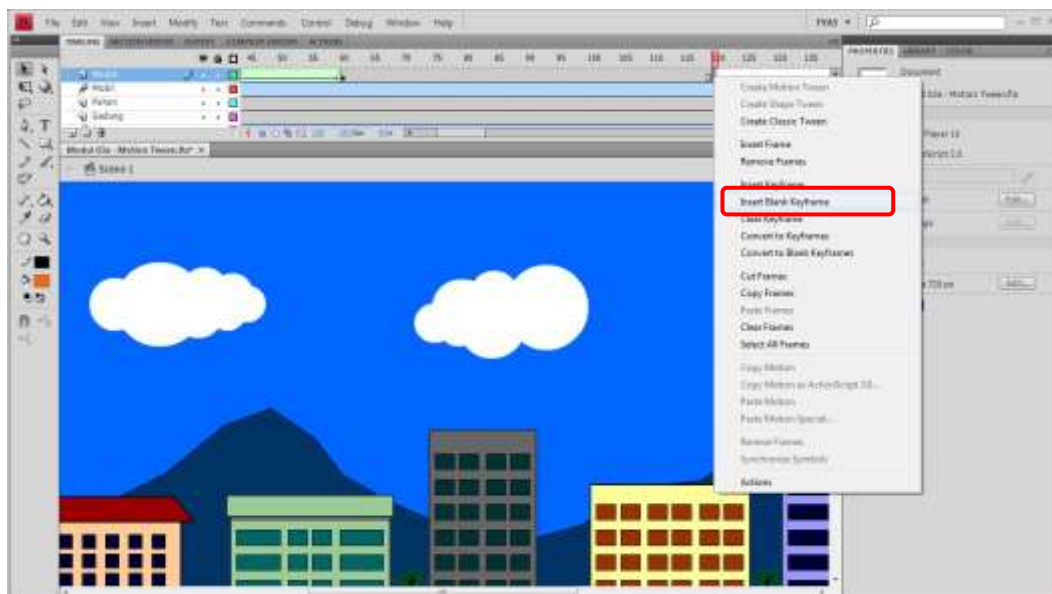
Wow, seru ya?

Shape Tween dengan Text

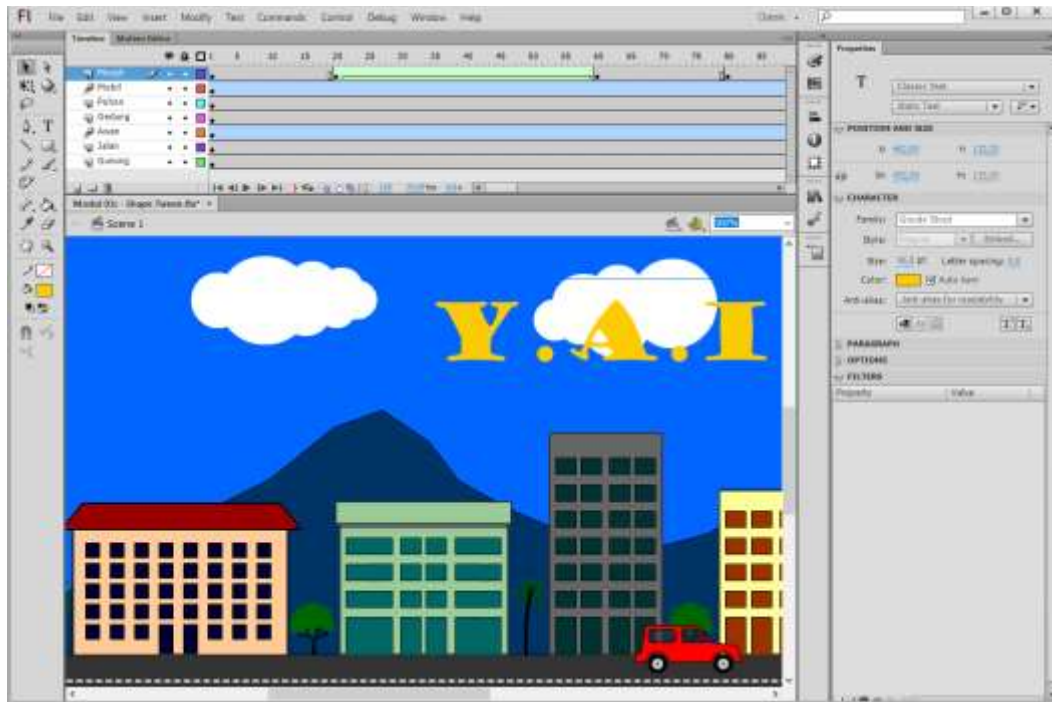
Animasi Shape Tween dapat dipraktekkan pada berbagai bentuk apapun, sepanjang dalam bentuk Shape. Shape adalah gambar atau objek sederhana yang biasa dibuat dengan menggunakan Rectangle Tool, Oval Tool atau alat gambar lainnya. Dengan kata lain Shape Tween hanya berlaku pada objek gambar atau shape.

Bagaimana jika kita menggunakan Text untuk dilibatkan pada Shape Tween? Hal tersebut dapat kita lakukan dengan cara mengubah text menjadi Shape. Caranya adalah dengan menu: **Modify > Break Apart (2 x)**. Break apart yang pertama akan mengubah Text menjadi Character (huruf). Break apart yang kedua akan mengubah character menjadi Shape. Contoh sebagai berikut:

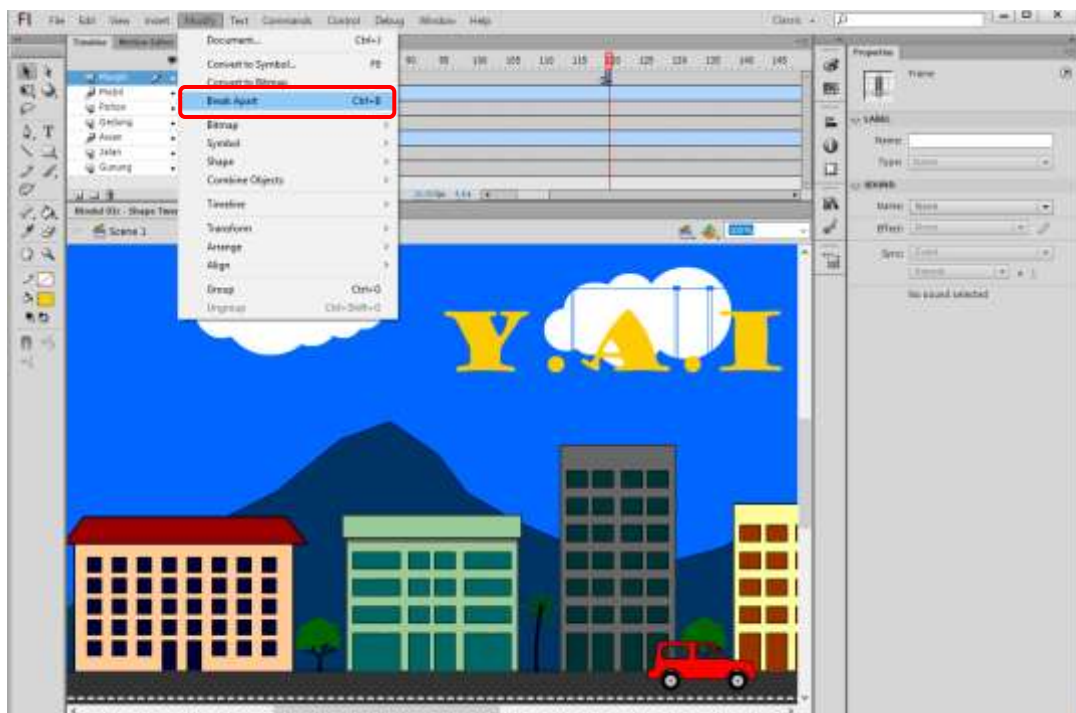
1. Insert Blank Keyframe lagi pada frame yang cukup jauh, misalnya frame 120.



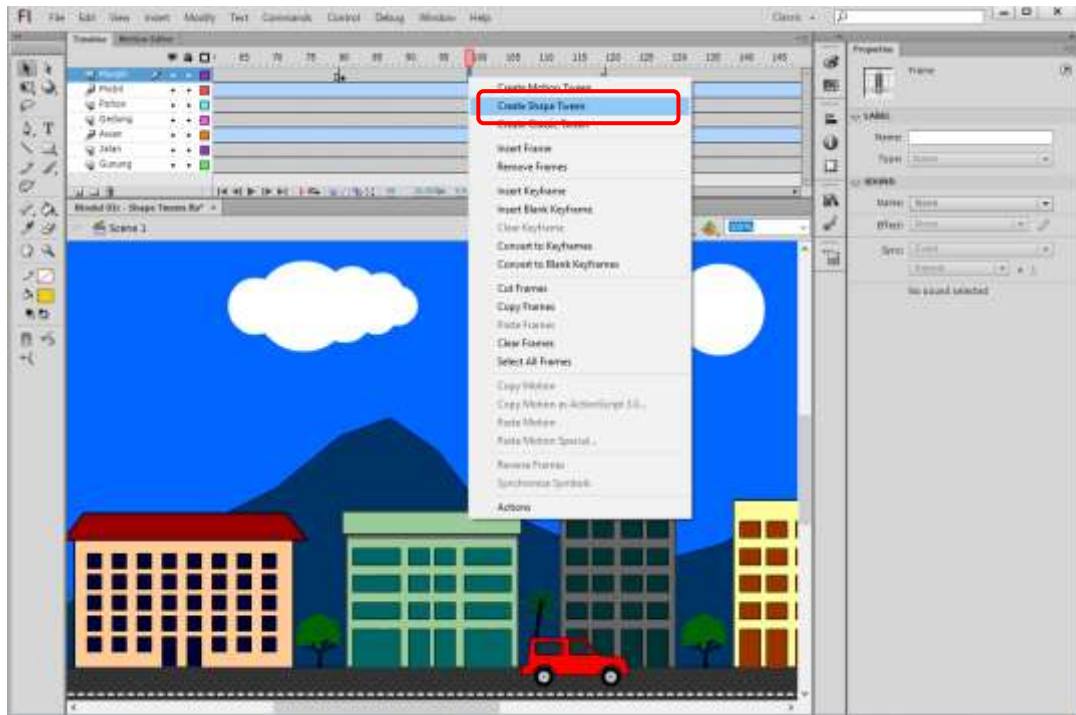
2. Kemudian buat text pada frame tersebut, misalnya tulisan “Y.A.I”. Atur ukuran, jenis huruf dan warna teks pada panel properties.



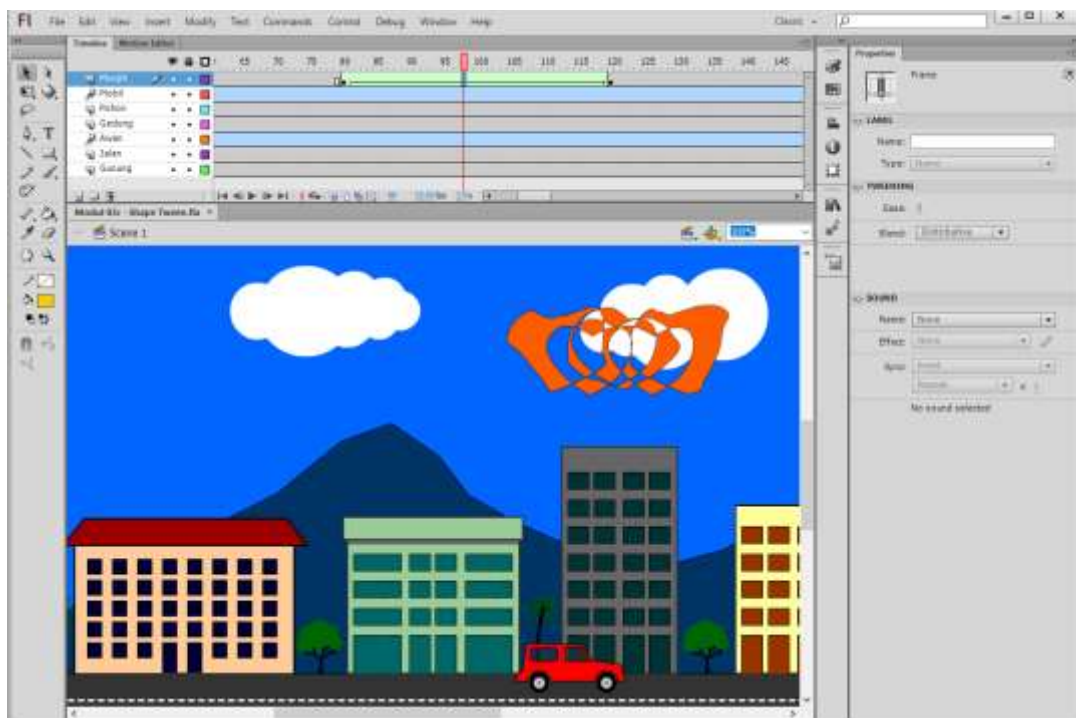
3. Ubah text tersebut menjadi Shape dengan perintah berikut pada menu: **Modify > Break Apart (2X)**. Sehingga text berubah menjadi shape atau gambar yang dapat kita ubah-ubah bentuknya. Shape dapat kita kenali jika diseleksi dengan Selection Tool akan berubah menjadi gambar berbintik-bintik.



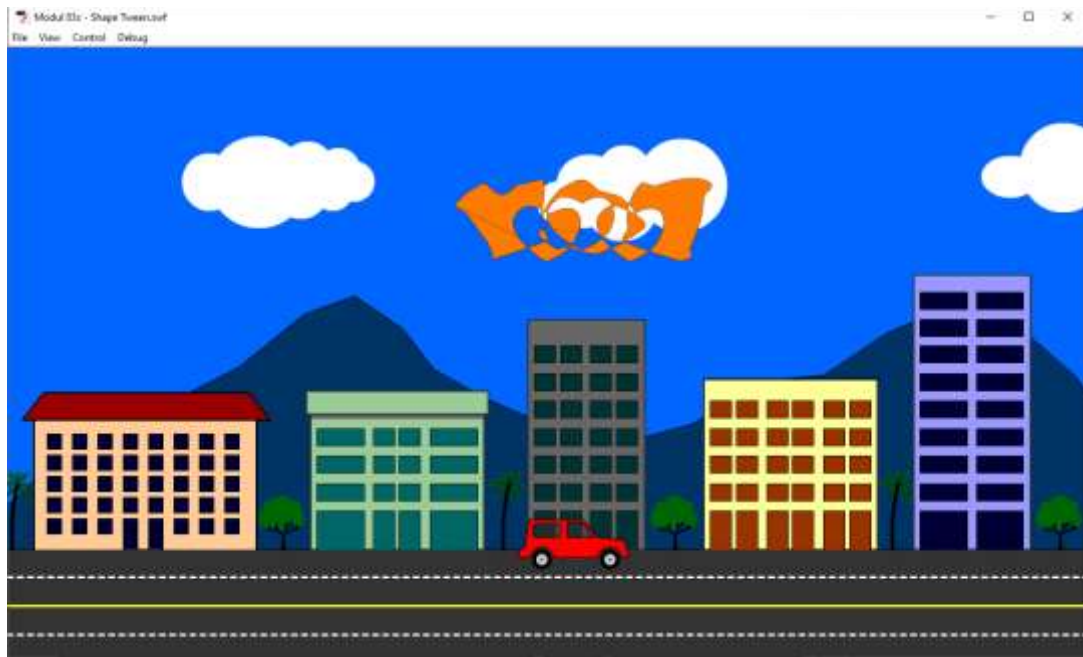
4. Klik kanan pada Keyframe sebelumnya (frame 60 – 119), kemudian pilih **Create Shape Tween**.



5. Pada Timeline sekarang akan muncul frame yang berwarna hijau muda dengan tanda panah pada frame 60 - 120.



6. Untuk melihat hasilnya, gunakan kombinasi tombol **Ctrl + Enter**. Atau dengan menu: **Control > Test Movie**.



Wow, amazing ya.

Mengatur Keyframe

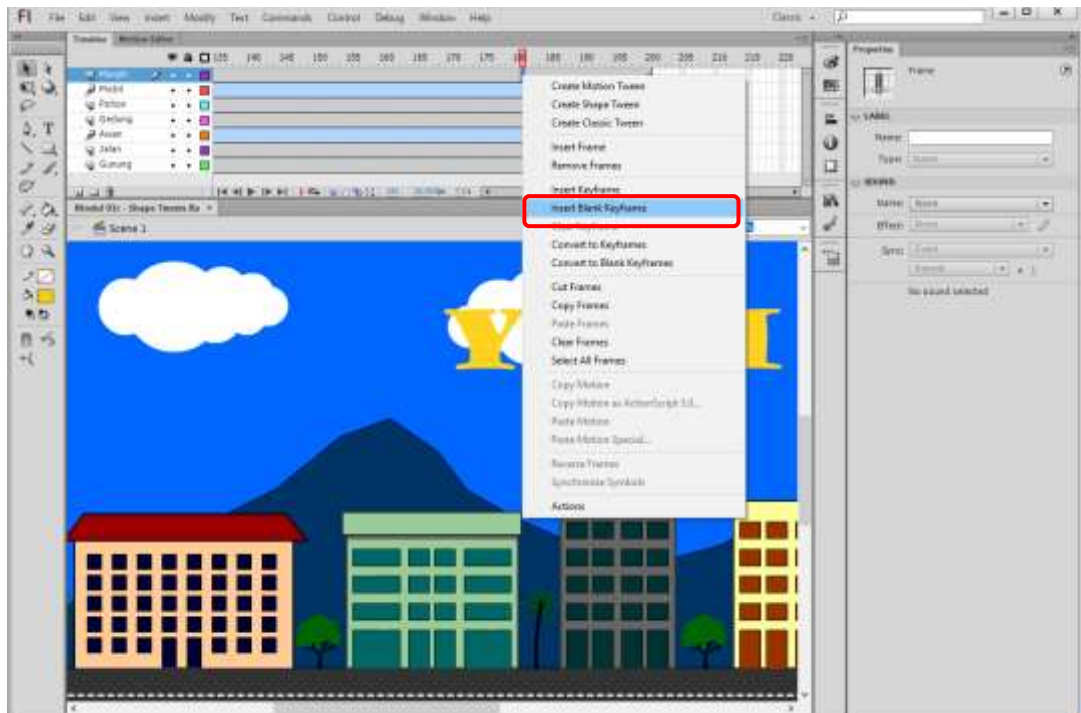
Kita telah mengenal beberapa jenis keyframe: keyframe untuk objek yang diam, keyframe untuk animasi frame by frame, keyframe untuk motion tween, dan keyframe untuk shape tween.

Pada objek yang diam, terlihat 1 keyframe pada satu blok frame yang berwarna abu-abu. Pada animasi frame by frame terlihat 1 keyframe pada setiap frame sehingga blok frame menjadi kecil-kecil. Pada animasi motion tween terlihat satu blok frame berwarna biru muda dengan minimal 2 keyframe di dalamnya. Dan pada animasi shape tween terlihat satu blok frame berwarna hijau muda dengan tanda panah.

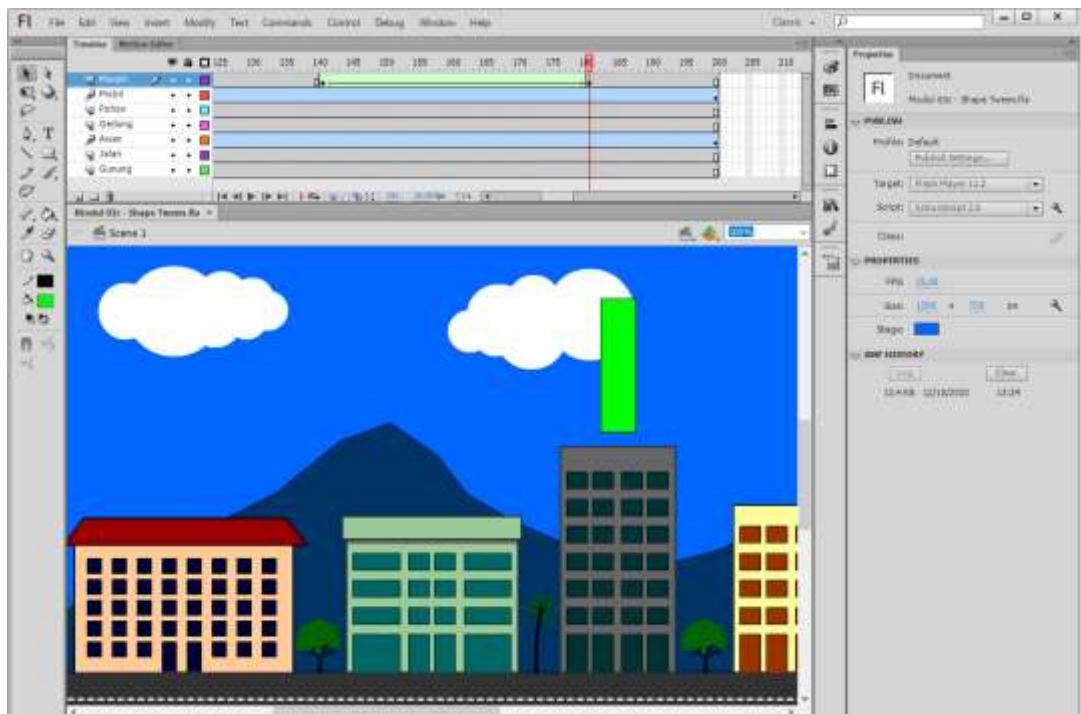
Bagaimana jika kita menggabungkan beberapa jenis keyframe sekaligus?

Pada dasarnya hal ini dapat dilakukan pada jenis keyframe yang manapun, contohnya jika kita ingin membuat gambar persegi panjang warna hijau tampil lebih lama misalnya 20 frame, maka kita bisa membuat objek tersebut diam dengan mengubah keyframe menjadi static frame warna abu-abu.

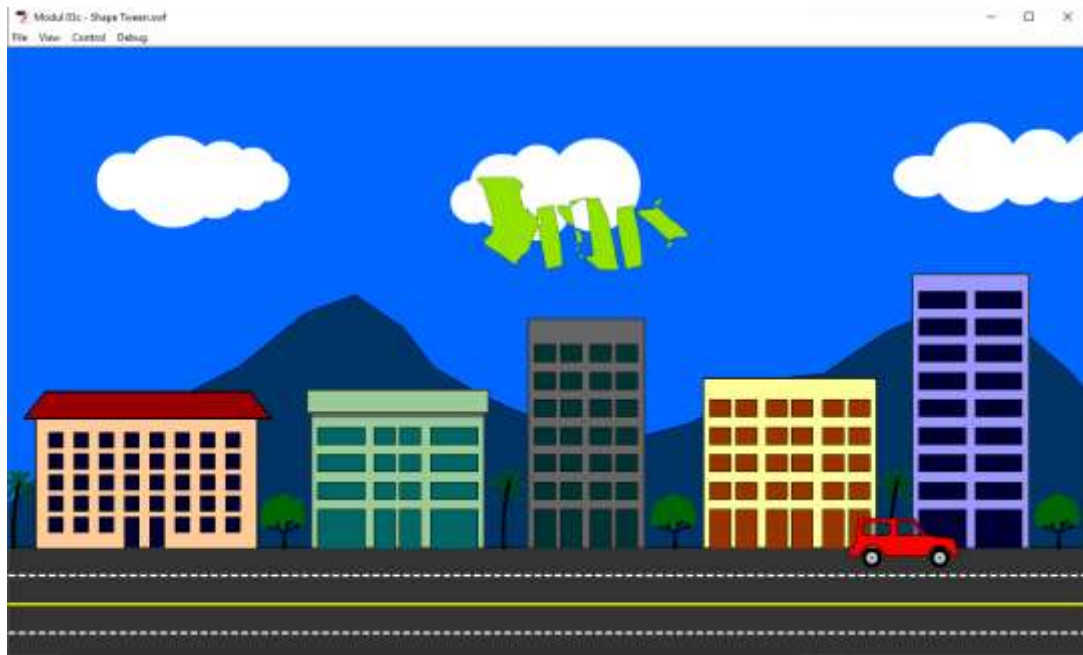
7. Geser Playhead ke frame 0. Seleksi dan copy gambar rectangle hijau.
8. Tempatkan Playhead pada frame 140. **Klik kanan > Insert Keyframe** pada layer Morph. Muncul keyframe baru pada frame 140 dengan warna blok frame abu-abu.
9. Tempatkan Playhead pada frame 180. **Klik kanan > Insert Blank Keyframe** pada layer Morph. Muncul keyframe baru pada frame 180 dengan warna blok frame putih.



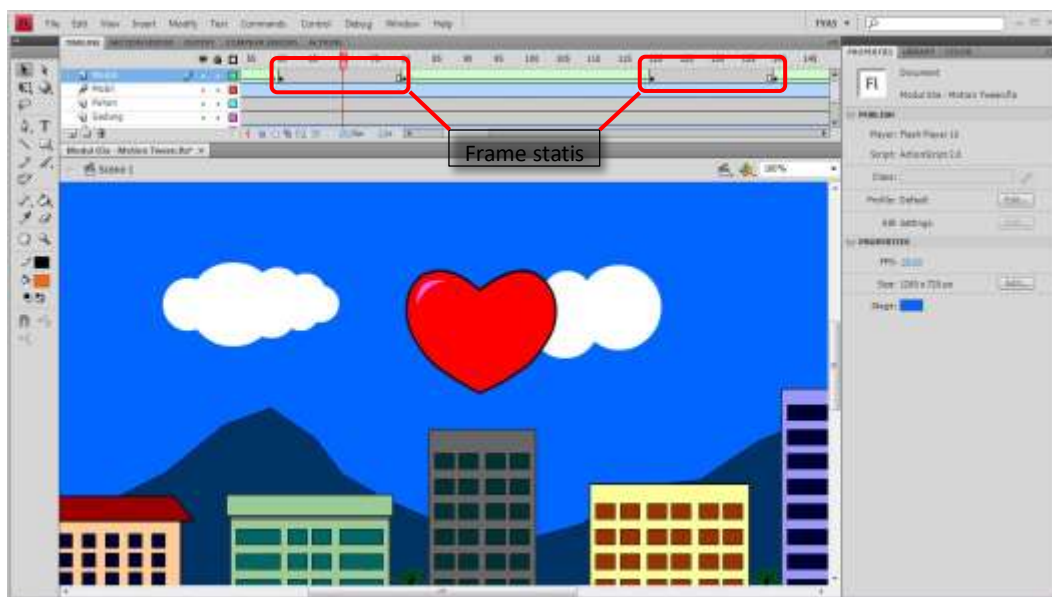
10. Sisipkan gambar rectangle hijau dengan menu: **Edit > Paste In Place**, sehingga gambar rectangle hijau berada pada tempat yang persis sama.
11. Ubah blok frame 140 – 180 menjadi Shape Tween (**klik kanan > Create Shape Tween**). Blok frame 140 – 180 akan berwarna hijau muda.



12. Test Movie dengan **Ctrl + Enter** atau menu: **Control > Test Movie**.



13. Perhatikan masing-masing blok frame pada layer Morph. Sekarang, cobalah untuk membuat frame statis untuk gambar hati dan tulisan Y.A.I.
14. Timeline akan tampak seperti di bawah ini:



Wah, sekarang makin dahsyat aja animasinya ya.

LATIHAN

1. Buat animasi Motion Tween seperti pada contoh di atas:
 - Beberapa mobil yang bergerak lalu-lalang di depan gedung-gedung bertingkat **ATAU**
 - Beberapa Pesawat atau Gantole yang terbang berseliweran di depan pegunungan
2. Buat animasi Shape Tween seperti pada contoh di atas:
 - Rectangle berubah menjadi gambar Hati, kemudian berubah lagi menjadi tulisan nama pendek Anda.